

# IMPLEMENTASI PAPAN PENGUMUMAN DIGITAL TERINTEGRASI BERBASIS MULTIMEDIA WEBSITE DI JURUSAN BAHASA INGGRIS FAKULTAS BAHASA DAN SASTRA UNM

Abdul Wahid, Seny Luhriyani dan Riny Jefri  
Fakultas Bahasa dan Sastra Universitas Negeri Makassar  
Jl. Dg. Tata Makassar/0411-861508  
Email : [de\\_wahid@yahoo.com](mailto:de_wahid@yahoo.com)  
[luly\\_aja@yahoo.com](mailto:luly_aja@yahoo.com)  
[rjje81@gmail.com](mailto:rjje81@gmail.com)

## **Abstrak**

*Pada zaman teknologi yang berkembang pesat sekarang ini, kebutuhan untuk informasi yang cepat, tepat dan efisien sangat diharapkan dalam segala kegiatan manusia. Sebab informasi dapat digunakan sebagai landasan dalam menentukan pengambilan keputusan. Sedangkan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dapat menggunakan beberapa cara dan media. Salah satu yang dapat diandalkan adalah dengan menggunakan media komputer. Aplikasi Papan Pengumuman Digital berbasis multimedia website Jurusan Bahasa Inggris FBS UNM adalah aplikasi yang berfungsi untuk mendukung proses penyebaran informasi keberadaan Dosen setiap hari dan jam-nya di jurusan dan juga event di jurusan sehingga lebih efektif dan efisien serta mempermudah mahasiswa dalam mendapatkan informasi tersebut. Informasi yang diberikan di buat berbasis website sehingga selain pengumuman tersebut bisa diakses melalui papan pengumuman digital secara langsung ataupun melalui jaringan lokal jurusan bahasa Inggris. Setelah diimplementasikan di jurusan Bahasa Inggris FBS UNM dan disebar kuisioner dengan sampel acak sebesar 100 orang mahasiswa maka bisa disimpulkan bahwa mahasiswa senang dan merasa terbantu dengan adanya aplikasi ini.*

**Kata Kunci : Multimedia, website, Papan Pengumuman Digital.**

## **Abstract**

*At the time of rapidly evolving technology today, the need for information quickly, accurately and efficiently is expected in all human activities . Because information can be used as a basis to make the decision . While to obtain the information needed to use some means and media. Reliable one is to use computer media. Digital Signage application with multimedia website integration at English Department on Faculty of Language and Literature State University of Makassar is an application that serves to support the dissemination of information and the existence of Lecturers every hour of his day in the majors with a major event and also making it more effective and efficient. Beside that, It can facilitate students in getting the information. The information provided for based website so other than the announcement can be accessed through a digital notice board, directly or through the local area network (LAN) of English department. After the system is implemented at English Department FBS UNM and distributed questionnaires to a random sample of 100 students, it can be concluded that the students happy and likewith this application.*

**Keywords: Multimedia, website, digital Signage.**

## **1. Pendahuluan**

Pada zaman teknologi yang berkembang pesat sekarang ini, kebutuhan untuk informasi yang cepat, tepat dan efisien sangat diharapkan dalam segala kegiatan manusia. Sebab informasi dapat digunakan sebagai landasan dalam menentukan pengambilan keputusan. Sedangkan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dapat menggunakan beberapa cara dan media. Salah satu yang dapat diandalkan adalah dengan menggunakan media komputer. Teknologi komputer yang setiap saat berkembang dengan cepat, baik dari segi perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*).

Oleh karena itu, komputer semakin memberikan kemudahan dan kecepatan untuk mengelola dan memperoleh berbagai macam bentuk informasi.

Penerapan multimedia website di berbagai instansi pendidikan, yang menonjol tertuju pada aktifitas pemberian informasi atau pengumuman. Aktivitas pengumuman meliputi informasi dosen, informasi event, penampilan visi dan misi program studi dan jurusan dan masih banyak hal lainnya. Kelebihan multimedia menarik indera dan menarik minat karena merupakan gabungan antara pandangan, suara, dan gerakan serta kemudahan untuk mengakses jaringan komputer.

Dengan keunggulan dari multimedia yang dapat menggabungkan berbagai media tersebut dan kemudahan pengaksesan informasi yang berbasis website, maka peneliti bermaksud melakukan penelitian dan membuat aplikasi pada salah satu jurusan di Universitas Negeri Makassar yaitu Jurusan Bahasa Inggris Fakultas Bahasa dan Sastra. Salah satunya pembuatan Papan Pengumuman Digital berbasis multimedia website berupa informasi keberadaan dosen dan informasi even yang ada di jurusan. Dalam hal ini peneliti akan memaparkan suatu informasi yang dapat menjelaskan secara detail dan interaktif mengenai keberadaan dosen setiap harinya dan update informasi kegiatan jurusan yang dimaksudkan untuk meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses belajar mengajar di jurusan Bahasa Inggris FBS UNM.

Aplikasi Papan Pengumuman Digital berbasis multimedia website Jurusan Bahasa Inggris FBS UNM adalah aplikasi yang berfungsi untuk mendukung proses penyebaran informasi keberadaan Dosen setiap hari dan jam-nya di jurusan dan juga event di jurusan sehingga lebih efektif dan efisien serta mempermudah mahasiswa dalam mendapatkan informasi tersebut. Informasi yang diberikan di buat berbasis website sehingga selain pengumuman tersebut bisa diakses melalui papan pengumuman digital secara langsung ataupun melalui jaringan lokal jurusan bahasa Inggris.

Target hasil penelitian ini nantinya adalah terimplementasinya sebuah sistem Papan Informasi Digital di Universitas Negeri Makassar yang terintegrasi dengan Seluruh Fakultas di lingkup UNM dimana terdapat dua jenis informasi utama yang diberikan yaitu informasi mengenai event yang akan dilaksanakan diseluruh UNM dan juga informasi keberadaan dosen di Jurusan masing - masing.

#### Definisi Multimedia

Multimedia berasal dari kata 'multi' dan 'media'. Multi berarti banyak, dan media berarti tempat, sarana atau alat yang digunakan untuk menyimpan informasi. Jadi berdasarkan kata, 'multimedia' dapat diasumsikan sebagai wadah atau penyatuan beberapa media yang kemudian didefinisikan sebagai elemen-elemen pembentukan multimedia. Elemen-elemen tersebut berupa : teks, gambar, suara, animasi, dan video. Multimedia merupakan suatu konsep dan teknologi baru bidang teknologi informasi, dimana informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, animasi, dan video disatukan dalam komputer untuk disimpan, diproses, dan disajikan baik secara linier maupun interaktif.

Penyajian dengan menggabungkan seluruh elemen multimedia tersebut menjadikan informasi dalam bentuk multimedia yang dapat diterima oleh indera penglihatan dan pendengaran, lebih mendekati bentuk aslinya dalam dunia sebenarnya.

Multimedia interaktif adalah bila suatu aplikasi terdapat seluruh elemen multimedia yang ada dan pemakai (user) diberi kebebasan / kemampuan untuk mengontrol dan menghidupkan elemen-elemen tersebut.

#### Pengertian website atau situs.

Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink).

Server web adalah sebuah perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan browser web dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML. Web Server menerima permintaan dan mengirimkannya dengan web browser lewat TCP/IP.

PHP singkatan dari PHP *HyperText Preprocessor* yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan Web yang disisipkan pada dokumen HTML. Penggunaan PHP memungkinkan Web dapat dibuat dinamis sehingga maintenance situs Web menjadi lebih mudah dan efisien. (Peranginangin:2006).

MySQL adalah salah satu jenis database server yang menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya. Selain itu ia bersifat *open source*, pada berbagai platform (kecuali untuk jenis enterprise, yang bersifat komersial). Pada MySQL sebuah database mengandung satu atau sejumlah

tabel. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom. Sintak dasar MySQL yaitu SELECT (mengambil), INSERT (mengubah), dan DELETE (menghapus).

XAMPP merupakan sebuah tool yang menyediakan beberapa paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstal XAMPP, tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi *web server Apache*, PHP dan MySQL secara manual. XAMPP akan mengkonfigurasi secara otomatis (Ramadhan, 2006 : 4).

Bagan alir sistem (*flowchart*) merupakan bagian yang menunjukkan arus pekerjaan secara keseluruhan dari sistem. Bagan ini menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada di dalam sistem diagram yang terdiri atas simbol-simbol geometris dengan anak panah yang menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya. Diagram tersebut memberi gambaran dari prosedur pengolahan data.

Penelitian yang dilakukan terkait dengan konsep pemberian informasi secara digital. Penelitian ini bertujuan untuk memahami karakteristik dan peranan informasi digital yang disampaikan menggunakan sistem multimedia dan berbasis website dibandingkan informasi manual yang pengaksesannya sangat berbeda. Selain itu bertujuan untuk melihat proses penyebaran informasi digital yang dibangun menggunakan metode pengembangan waterfall, menggunakan DFD untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan memodelkan sistem. Diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan dukungan JQuery, Javascript dan database MYSQL serta software pendukung lainnya.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif yang merupakan penelitian ilmiah yang sistematis terhadap bagian-bagian dan fenomena serta hubungan – hubungannya. Tujuan penelitian kuantitatif adalah mengembangkan dan menggunakan model – model matematis, teori – teori dan/atau hipotesis yang berkaitan dengan fenomena alam. Proses pengukuran adalah bagian yang sentral dalam penelitian kuantitatif karena hal ini memberikan hubungan yang fundamental antara pengamatan empiris dan ekspresi matematis dari hubungan-hubungan kuantitatif. ( Wikipedia : 2010 ).

Spesifikasi perangkat lunak yang dipakai adalah Sistem operasi Microsoft Windows 8, XAMPP Server, After Effect CS4, Adobe Photoshop dan Macromedia Dreamweaver.

## 2. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian deskriptif kualitatif. Proses penelitian dimulai dengan menyusun asumsi dasar dan aturan berpikir yang akan digunakan dalam penelitian. Asumsi dan aturan berpikir tersebut selanjutnya diterapkan secara sistematis dalam studi Pustaka, pengumpulan dan pengolahan data untuk memberikan penjelasan dan argumentasi. Dalam penelitian kualitatif peneliti sebagai instrumen pengumpul data. Teknik pengujian hipotesa yang digunakan adalah pengujian non statistik.

Berikut tahapan – tahapan penelitian yang akan dilakukan adalah :

- a. Studi pustaka yang dilakukan mencakup studi tentang proses membangun aplikasi papan informasi digital berbasis website secara umum dan studi tentang aplikasi pembangunnya seperti *PHP-MYSQL*, *After Effect* sebagai salah satu aplikasi pembangun sistem video animasi berbasis multimedia. Pada penelitian ini akan diimplementasikan ke dalam website Jurusan Bahasa Inggris dengan batasan, instalasi yang dilakukan yaitu dari sisi *server* yang ada dengan melakukan embedded system pada website yang sudah ada yaitu Website Jurusan Bahasa Inggris agar sistem dapat diakses dengan baik menggunakan akses pada lingkup jaringan lokal.
- b. Pengumpulan Data. Pada tahap awal penelitian, akan dilakukan *survey* kepada beberapa pengguna baik tenaga administrasi maupun dosen dan Mahasiswa Jurusan Bahasa Inggris FBS UNM mengenai *system* dan layanan yang diinginkan ada pada Papan Informasi Digital yang akan dikembangkan.
- c. Perancangan Sistem. Tahap selanjutnya yaitu akan dirancang proses instalasi yang akan dilakukan, *content*, komponen sistem dan *database* sistem. Tahap ini juga meliputi identifikasi perangkat keras yang untuk menjalankan aplikasi, membuat *content* yang diinginkan dan membuat *stylesheet* yang sesuai untuk perangkat penampil yang sesuai.
- d. Implementasi. Setelah itu, akan dikembangkan sistem Papan Informasi Digital Jurusan Bahasa Inggris FBS UNM dengan *berbasis website* yang dapat diujikan dengan mengaksesnya secara lokal di jaringan wi-fi Bahasa Inggris (*unm.net.inggris*).
- e. Evaluasi digunakan untuk mengetahui sejauh mana manfaat dan rumusan masalah telah terpecahkan dengan implementasi sistem Papan Informasi Digital berbasis website di Jurusan Bahasa Inggris FBS UNM tersebut.

### 3. Hasil dan Pembahasan

#### 3.1. Perancangan Sistem

Beberapa hal yang dipertimbangkan dalam mengembangkan sistem papan pengumuman digital atau lebih dikenal dengan Digital Signage adalah rancangan user interface, letak papan pengumuman digital tersebut, kemudahan dalam melakukan updating serta informasi yang akan dimuat didalam sistem tersebut.

Dalam membangun sistem ini kami mencoba 2 (dua) sistem yaitu :

- a. Digital Signage yang dipasang pada *public space* yang banyak dan mudah diakses oleh Civitas Akademika Universitas Negeri Makassar pada umumnya dan Civitas Akademika Jurusan Bahasa Inggris Fakultas Bahasa dan Sastra UNM. pada model ini akan menggunakan media televisi yang dihubungkan dengan server sehingga bisa dibaca secara langsung oleh mereka yang berkepentingan dan membutuhkan informasi tersebut.
- b. Digital Signage berbasis online, pada model ini dibangun sebuah sistem dimana sistem akan dihubungkan secara On-Line sehingga kapan dan dimanapun mahasiswa berada mereka bisa mengakses digital signage tersebut selama mereka bisa melakukan koneksi ke sistem Internet ataupun jaringan LAN yang dimiliki.

#### 3.2. Perancangan User Interface

Pada perancangan sistem ini, ada dua bagian yang akan dibuatkan user interfacenya, yaitu user interface untuk tampilan papan pengumuman dan user interface untuk admin yang akan melakukan update terhadap data yang muncul pada papan pengumuman. Untuk bisa mengakses halaman admin diperlukan kode akses yang meliputi nama user dan passwordnya.

Berikut adalah rancangan tampilan user interface untuk papan pengumuman digital tersebut :

| Running Text Welcome to English Department |                            |                                                                  |
|--------------------------------------------|----------------------------|------------------------------------------------------------------|
| Nama dan Status Dosen<br>1                 | Nama dan Status Dosen<br>2 | Video Animasi Visi – Misi semua Prodi di Jurusan Bahasa Inggris. |
| Nama dan Status Dosen<br>3                 | Nama dan Status Dosen<br>4 | Tanggal dan Jam                                                  |
|                                            |                            | Pengumuman dan Info Penting                                      |

Papan pengumuman digital diatas dirancang untuk bisa menampilkan beberapa informasi yang dianggap penting untuk diketahui oleh civitas akademika jurusan Bahasa Inggris FBS UNM. Bagian kiri monitor akan menampilkan status atau keberadaan dosen tertentu agar bisa diketahui oleh mahasiswa. Ada empat orang yang tampil bersamaan dan akan berganti terus menerus untuk menampilkan status ada atau tidak adanya seluruh dosen jurusan Bahasa Inggris dikampus.

Tampilan berikutnya adalah Video animasi mengenai visi dan misi setiap prodi di jurusan Bahasa Inggris. Tampilan ini dibuat dalam bentuk video animasi menggunakan software after effect CS4 guna menghasilkan tampilan menarik dan tidak membosankan orang yang melihatnya. Selain itu terdapat pula tampilan informasi Tanggal dan Jam pada saat itu yang dipasang ditengah – tengah antara video animasi dan tampilan pengumuman.

Tampilan yang terakhir adalah pengumuman. Pengumuman ini dibuat untuk bisa diketikkan oleh siapa saja tanpa melalui admin atau operator atau bisa juga melalui halaman admin. Hal ini sengaja dibuat demikian guna untuk memberikan kebebasan kepada seluruh civitas akademika jika ingin memberikan informasi tertentu kepada yang lainnya.

Sedangkan untuk tampilan pada sisi administrator atau operator adalah sebagai berikut :

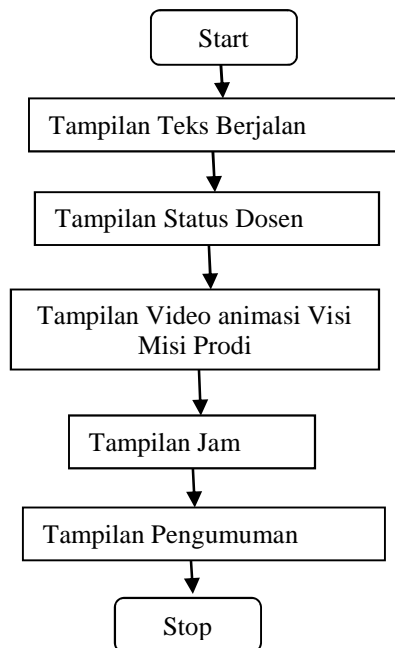
|              |                                                   |
|--------------|---------------------------------------------------|
| LOGO<br>UNM  | Welcome<br>To Admin Sistem Online Digital Signage |
| >>Home       |                                                   |
| >>Data Dosen |                                                   |
| >>Pengumuma  |                                                   |
| >>Logout     |                                                   |

Gambar 2. Tampilan Halaman Administrator.

### 3.3. Perancangan Diagram Alir Sistem

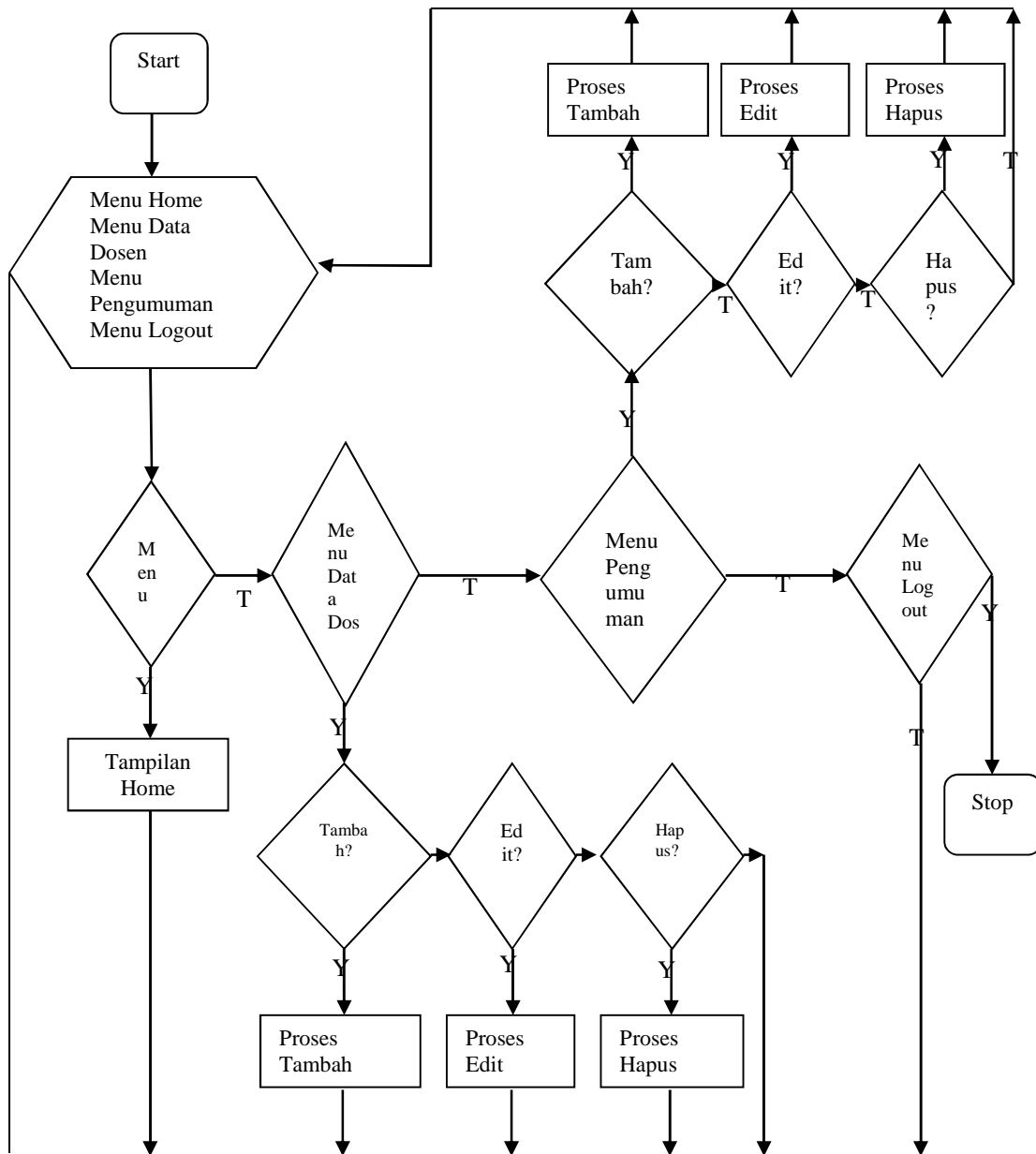
Seperti halnya pada user interface, diagram alir sistem juga dibuat dua sistem yang berbeda yaitu diagram alir untuk tampilan digital signagenya itu sendiri dan diagram alir sistem untuk halaman administrasinya. Walaupun kedua halaman ini saling berhubungan sama lain, akan tetapi keduanya memiliki aliran data sistem yang terpisah satu dengan yang lainnya.

Berikut ini adalah rancangan Flowchart untuk Tampilan Digital Signage :



Gambar 3. Flowchart Tampilan Digital Signage

Sedangkan untuk halaman adminnya direncanakan mempunyai aliran program atau flowchart seperti berikut ini :



Gambar 4. Flowchart Tampilan Halaman Administrator

### 3.4. Implementasi Sistem

Tampilan yang dibuat akan mengikuti rancangan user interface diatas sedangkan untuk aliran programnya mengikuti flowchart yang telah ada diatas. Untuk membuat programnya maka digunakan beberapa bahasa pemrograman yang memang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis website yaitu HTML (hypertext mark up language), PHP, jQuery, dan Javascript. Beberapa bahasa program ini dikombinasikan untuk menghasilkan tampilan yang menarik. Hasil tampilan yang dibuat adalah seperti berikut ini :



Gambar 5. Tampilan interface Digital Signage

Tampilan diatas sudah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebagai user interface dari digital signage ini. Terdapat tampilan data dosen yang dilengkapi dengan Foto, Nama lengkap dan status keberadaan dosen dikampus apakah ada atau sementara tidak ada. Selain itu sudah ada video visi – misi semua prodi jurusan Bahasa Inggris yang menarik yang telah dibuat dengan aplikasi After effect CS4, juga ada tampilan tanggal dan Jam serta tampilan pengumuman yang mungkin diperlukan oleh civitas akademika jurusan Bahasa Inggris.

Untuk halaman administrator, tampilannya lebih sederhana namun mempunyai aliran program yang lebih kompleks karena ada beberapa tahapan pekerjaan yang harus dilakukan oleh administrator. Untuk masuk kehalaman Admin, cukup dengan menambahkan admin dibelakang address dari halaman utamanya misalnya, kalau address halaman utama adalah <http://localhost/inggris> maka halaman admin bisa diakses dengan <http://localhost/inggris/admin>.

Saat masuk kehalaman admin, diberikan autentikasi dan verifikasi user terlebih dahulu. Hal ini ditujukan untuk security dari sistem itu sendiri sehingga tidak semua orang yang tidak berkepentingan bisa mengakses sistem ini. Yang bisa mengakses sistem ini adalah mereka yang sudah memiliki user name dan password saja. Berikut adalah tampilan awal dari halaman admin :



Gambar 6. Tampilan awal Halaman Admin

Setelah memasukkan username dan password, maka halaman untuk administratornya baru akan terbuka. Berikut adalah gambar halaman administrator setelah kita berhasil melakukan login.



Gambar 7. Halaman utama Admin

Pada halaman utama tersebut, terdapat empat halaman yaitu halaman home, halaman Data Dosen, Halaman Pengumuman dan Halaman logout. Halaman home adalah halaman utama yang berisi informasi dan ucapan selamat datang pada sistem ini. Halaman data dosen adalah halaman yang berisi Daftar dosen. Pada Halaman data dosen ini, kita bisa melakukan tiga hal yaitu, Tambah Dosen yang berfungsi untuk menambahkan dosen manakala ada dosen lain atau dosen baru yang akan dimasukkan pada sistem. Isi dari halaman tambah dosen ini adalah Nama Lengkap Dosen, status dosen apakah ada atau sedang keluar, Gambar Dosen kalau sementara ada dan Gambar kalau dosen lagi keluar. Fotonya bisa di browse dan dicari letaknya pada komputer kita. Selanjutnya ada dua tombol dibagian bawah. Tombol simpan untuk menyimpan data, sedangkan tombol Batal untuk membatalkan data yang sudah kita isi sebelumnya.

Halaman berikutnya adalah jika kita memilih edit dosen, maka halaman ini akan membuka bagian untuk melakukan pengeditan terhadap status dosen apakah ada atau lagi keluar. Cukup dengan menandai radio button pada status dosen. Untuk melakukan perubahan status maka tekan tombol update sedangkan untuk membatalkan atau tetap pada kondisi sebelumnya maka kita menekan tombol Batal.

Untuk halaman hapus, cukup dengan menekan tombol hapus yang ada dibagian kanan halaman data Dosen. Dengan melakukan klik pada bagian yang sejajar dengan nama dosennya, maka data dosen tersebut akan hilang. Untuk Halaman pengumuman berguna untuk melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan data – data pengumuman. Fungsi dan cara kerjanya kurang lebih sama dengan bagian data dosen yang telah dijelaskan sebelumnya.

Halaman yang terakhir adalah halaman logout. Halaman ini berfungsi untuk melakukan logout atau keluar dari sistem admin. Pada saat tombol logout telah ditekan maka berarti kita telah keluar dari sistem dan tidak bisa kembali lagi kecuali dengan kembali mengetikkan username dan password kita.

Setelah sistem logout dan ada yang berusaha untuk masuk kembali kesistem maka akan muncul tampilan seperti gambar berikut yang meminta untuk melakukan login terlebih dahulu jika ingin mengakses modul tersebut.

### 3.5. Evaluasi Sistem

- Sistem Papan pengumuman ini dipasang pada ruang tunggu Jurusan Bahasa Inggris dan diujicobakan selama sebulan kemudian disebarkan kuisener kepada mahasiswa Jurusan Bahasa Inggris dengan mengambil sampel secara acak. Jumlah mahasiswa yang diberikan kesempatan mengisi kuisener adalah sebanyak 100 orang dengan usia rata-rata mahasiswa adalah 19 tahun – 22 tahun.
- Untuk mengetahui seberapa besar potensi sumber informasi dan efektifitas sistem ini maka peneliti membuat kuisener, kuisener ini mengenai pendapat mahasiswa tentang sistem digital signage yang dibangun tersebut.

Tabel ini adalah Hasil dari Kuisener yang mensurvei pendapat mahasiswa mengenai penggunaan aplikasi Papan pengumuman Digital atau Digital Signage di jurusan Bahasa Inggris. Survey disebarkan kepada mahasiswa setelah aplikasi ini diujicobakan kepada mereka selama sebulan penuh.



Tabel 1: Kuisener Pendapat Mahasiswa Digital Signage di kampus

| No | Pertanyaan                                                                                      | Prosentase |       |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-------|
|    |                                                                                                 | Ya         | Tidak |
| 1  | Apakah tampilan aplikasi ini menarik dan mudah digunakan ?                                      | 78         | 22    |
|    | Apakah Anda merasa Aplikasi papan pengumuman ini berguna ?                                      | 78         | 22    |
| 3  | Apakah aplikasi ini bisa membantu anda dalam kegiatan perkuliahan ?                             | 78         | 22    |
| 4  | Apakah Anda merasa puas dengan adanya format video dan teks yang disajikan dalam aplikasi ini ? | 63         | 37    |
| 5  | Apakah Anda merasa nyaman dengan adanya aplikasi ini?                                           | 91         | 9     |
| 6  | Apakah Anda membutuhkan informasi lain yang perlu ditambahkan dalam aplikasi ini ?              | 43         | 57    |

Kuisener ini mengenai tanggapan mahasiswa terhadap aplikasi Digital signage ini, daftar pertanyaan seperti pada Tabel 1. Hasilnya adalah sekitar 78 % mahasiswa tertarik dengan tampilan aplikasi dan mereka tidak ada kendala dalam penggunaannya. Mereka juga tertarik dengan adanya model yang disajikan dalam bentuk teks yang dinamis kemudian ada juga informasi yang disajikan dalam bentuk video. Oleh karena itu mahasiswa merasa aplikasi ini mampu membantu mereka dalam kehidupan akademis mereka. Sekitar 78% mengatakan bahwa sistem atau aplikasi ini sangat berguna bagi mereka. Selain itu sebanyak 63% responden atau mahasiswa tertarik dengan tampilan aplikasi ini yang dinamis.

Hasil survey juga membuktikan bahwa mahasiswa merasa nyaman dengan adanya aplikasi ini, ini dapat dilihat dengan sekitar 91% responden mengatakan cukup nyaman dengan keberadaan aplikasi ini. Karena aplikasi ini masih dalam taraf pengembangan sehingga nampak masih banyak mahasiswa yang merasa sistem ini masih butuh pengembangan lebih jauh dan memuat informasi yang lebih banyak lagi. Sebesar 43% yang meminta agar sistem ini bisa lebih dikembangkan lagi.

#### 4. SIMPULAN

Untuk membantu proses belajar mengajar di kampus, maka sudah saatnya penggunaan teknologi informasi ditingkatkan salah satunya adalah penggunaan digital signage di Jurusan Bahasa Inggris.

Pada tulisan ini telah dikembangkan aplikasi Papan pengumuman Digital berbasis website sebagai sarana informasi di Jurusan Bahasa Inggris FBS UNM. Berdasarkan hasil survey yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa mahasiswa merasa terbantu dengan adanya aplikasi ini dikarenakan informasi bisa tersaji dan bisa mereka dapatkan kapanpun dan dimanapun mereka butuhkan.

Papan Pengumuman Digital atau Digital Signage berbasis website adalah sebuah aplikasi yang telah buat dengan sistem multimedia dimana informasi yang disajikan bukan hanya berbentuk teks tetapi juga berbentuk video animasi dan dibuat secara dinamis.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Lemay, Laura. 1997, " *Desain Grafik dan Halaman Web*", Penerbit PT. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- [2] Nur, Muhammad, 2013, " *Pengenalan Adobe After Effect CS*", Penerbit PT. Elex Media Komputindo : Jakarta.
- [3] Peranginangin, Kasiman. 2006. *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset
- [4] Pratiwi, Anggun. 2010, " *Pembuatan Aplikasi Multimedia Sebagai Media Promosi dan Penawaran Iklan Majalah Online Entrepreneur Magz*", Teknik Informatika, STMIK Akakom, Yogyakarta.
- [5] Ramadhan, Arief, S.Kom. 2006. *Pemrograman Web Database Dengan PHP dan Mysql*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- [6] Suciadi, A.D., 2003, *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Flash MX*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta
- [7] Sutopo, A.H., 2003, *Multimedia Interaktif dengan Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [8] Suyanto, M. 2005, " *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [9] \_\_\_\_\_, 2004, " *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*", Penerbit Andi, Yogyakarta