

Perancangan Aplikasi Responsi Project Konsentrasi Pada Universitas Dipa Makassar

Ardimansyah, Mirfan Syamsuddin, Baharuddin Rahman

Universitas Dipa Makassar

Jl. Perintis Kemerdekaan Km.9; Telp. 0411- 587194

e-mail: ardiman@undipa.ac.id, fan0766@gmail.com, baharuddin.rahman@undipa.ac.id

Abstrak

Universitas Dipa Makassar merupakan salah satu universitas Teknologi Informasi terbesar di Indonesia Timur. Ini dibuktikan dengan perombakan kurikulum yang mengacu pada matakuliah teknologi informasi yang terbaru salah satunya pada matakuliah pembuatan aplikasi konsentrasi. Penelitian ini bertujuan untuk mendata aktifitas pembuatan project aplikasi konsentrasi mahasiswa. Penelitian ini dibangun berbasis web menggunakan bahasa pemrograman php. Penelitian ini menghasilkan aplikasi responsi project konsentrasi mahasiswa pada universitas dipa makassar, yang dapat digunakan untuk mendata aktifitas pembuatan project aplikasi. Diharapkan dengan adanya aplikasi tersebut, maka proses evaluasi matakuliah pembuatan aplikasi konsentrasi dapat lebih maksimal dalam memperoleh hasil berupa kendala yang ada pada saat pembuatan project aplikasi.

Kata kunci— Responsi, Project, Konsentrasi, Universitas Dipa Makassar.

Abstract

Dipa Makassar University is one of the largest Information Technology universities in Eastern Indonesia. This is evidenced by the overhaul of the curriculum which refers to the latest information technology courses, one of which is the concentration application development course. This study aims to record activities for making student concentration application projects. This research was built based on the web using the PHP programming language. This research resulted in a student concentration project response application at the University of Dipa Makassar, which can be used to record application project creation activities. It is hoped that with this application, the evaluation process for the concentration application making course can be maximized in obtaining results in the form of constraints that existed when making the application project.

Keywords— Response, Project, Concentration, Dipa Makassar University.

1. Pendahuluan

Universitas Dipa Makassar merupakan salah satu universitas Teknologi Informasi terbesar di Indonesia Timur. Ini dibuktikan dengan perombakan kurikulum yang mengacu pada matakuliah teknologi informasi yang terbaru salah satunya pada matakuliah pembuatan aplikasi konsentrasi, matakuliah ini lebih berfokus mengarahkan mahasiswa agar dapat membuat satu project aplikasi yang dapat ditampilkan pada pameran aplikasi yang diselenggarakan oleh pihak kampus setiap akhir semester.

Dosen pengampu matakuliah diminta untuk dapat mengarahkan mahasiswa tahap demi tahap dalam membangun sebuah aplikasi yang setiap pertemuan akan diperiksa perkembangan pembuatan aplikasinya. Untuk itu mahasiswa diharuskan membawa lembar konsultasi untuk mencatat koreksi atau revisi dari dosen pengampu agar dapat dianalisa setiap semester kendala apa saja yang menghambat proses pembuatan aplikasi mahasiswa.

Adapun permasalahan yang dialami dalam proses pendataan perkembangan pembuatan project konsentrasi mahasiswa yaitu lembar konsultasi mahasiswa yang dikumpul setiap semesternya merupakan mahasiswa yang aktif mulai awal perkuliahan sampai dengan akhir perkuliahan, yang menyebabkan pendataan belum maksimal karena tidak dapat mendata mahasiswa yang tidak mampu menyelesaikan project aplikasinya sampai akhir semester karena tidak ada lagi proses responsi aplikasi yang dibuatnya.

Agar dapat melakukan pendataan terhadap aktifitas mahasiswa yang melakukan responsi aplikasi maka seharusnya ada sebuah media yang dapat digunakan untuk mencatat perkembangan pembuatan aplikasi mahasiswa yang dapat digunakan untuk menganalisa kendala-kendala mahasiswa pada saat mengembangkan aplikasi sebagai bahan evaluasi matakuliah Pemrograman Aplikasi Konsentrasi.

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka akan dirancang sebuah aplikasi responsi project konsentrasi berbasis web. Diharapkan dengan adanya aplikasi tersebut dapat membantu proses pendataan perkembangan aplikasi mahasiswa serta dapat menjadi bahan evaluasi terhadap matakuliah pembuatan aplikasi konsentrasi agar lebih baik lagi.

2. Metode Penelitian

2.1 Responsi

Responsi merupakan cara untuk mendapatkan gambaran tentang kemampuan dalam menganalisis kasus dan mengintegrasikan pengetahuan yang pernah mereka pelajari sebelumnya dengan kondisi real [1]. Responsi merupakan program wajib dan terstruktur dalam jam regular, sehingga murid wajib mengikutinya [2].

2.2 Project Aplikasi

Project merupakan kerangka dasar aplikasi yang sangat menentukan jenis aplikasi yang akan dibuat. Sebagai contoh, untuk membuat aplikasi berbasis GUI, kita harus memilih project yang sesuai. Jika kita memilih project lain, sangat mungkin library yang diperlukan tidak tersedia. Oleh karena itu, untuk memastikan bahwa kita menggunakan project yang sesuai, kita perlu mengetahui jenis-jenis project yang tersedia. [3].

2.4 Website

Website merupakan halaman yang berisikan sumber informasi yang tersedia secara online dan karenanya dapat diakses dari lokasi mana pun di dunia selama terkoneksi ke jaringan internet [4]. Ada tiga jenis website yang sering kita akses setiap harinya, yaitu: Website Statis, Dinamis, dan Interaktif [5].

2.5 Pengujian Blackbox

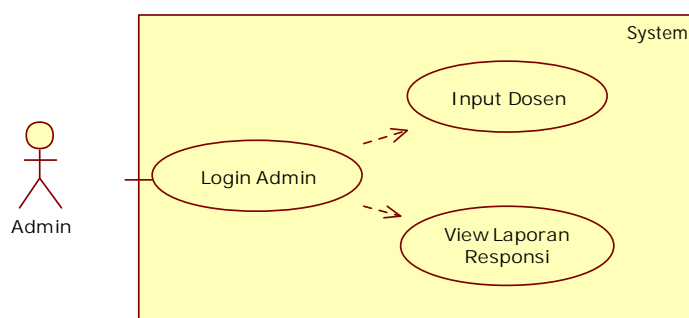
Black Box Testing Black Box Testing atau pengujian Black Box merupakan pendekatan pengujian software yang lebih fokus kepada cara kerja dari software dan bagaimana komunikasi didalamnya, tanpa perlu memperhatikan source code dan struktur kode didalamnya. Dengan kata lain, Black box testing fokus kepada bagian luar dari software, yaitu fungsionalitas sistem dari software yang diujikan serta sisi keamanan [6].

3. Hasil dan Pembahasan

Tahap analisis sistem adalah tahap dimana sistem informasi yang lengkap dipecah menjadi komponen-komponennya guna mengidentifikasi dan mengevaluasi masalah penelitian, peluang yang akan dicapai, hambatan yang diharapkan perlu saran perbaikan untuk melahirkan sistem yang baru.

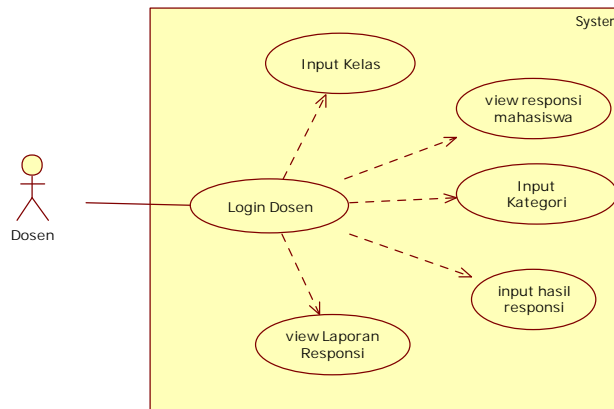
3.1 Perancangan Sistem dan Tampilan

Hasil analisis perancangan sistem yang dilakukan pada penelitian ini disajikan dalam bentuk pemodelan sistem berupa use case diagram,



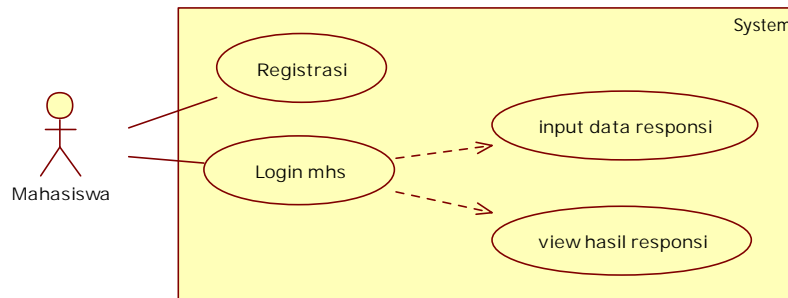
Gambar 1. Usecase Diagram Admin

Pada Gambar 1, menggambarkan usecase diagram admin, kegiatan yang dapat dilakukan oleh aktor diagram admin yaitu login sebagai admin kemudian dapat melakukan proses penginputan data dosen pengampu matakuliah dan melihat laporan hasil responsi.



Gambar 2. Usecase Diagram Dosen

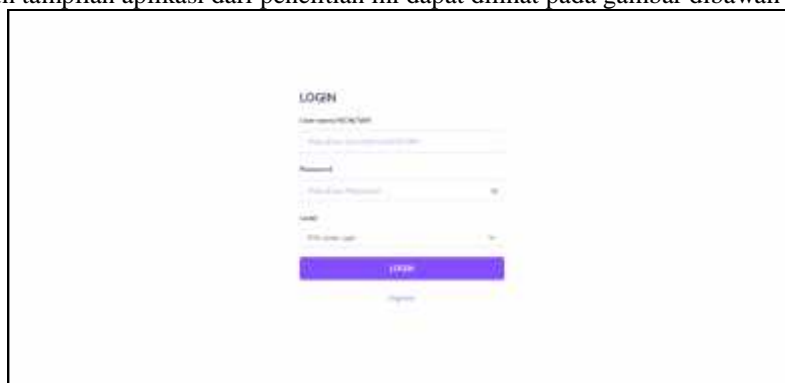
Pada gambar 2, terlihat aktor dosen dapat melakukan kegiatan berupa login, menginput semua data kelas yang diampu, view data responsi mahasiswa, menginput kategori responsi, menginput hasil responsi, dan juga melihat laporan responsi mahasiswa.



Gambar 3. Usecase Diagram Mahasiswa

Pada gambar 3 di atas aktor mahasiswa dapat melakukan kegiatan registrasi, login, menginput data responsi dan juga melihat hasil responsi yang telah dilakukan.

Adapun tampilan aplikasi dari penelitian ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini,



Gambar 4. Halaman Login

Pada gambar 4 di atas adalah tampilan login yang dapat digunakan oleh admin, dosen dan mahasiswa untuk masuk ke halaman dashboard aplikasi.

Gambar 5. Tampilan Registrasi

Pada gambar 5 diatas adalah dapat digunakan oleh mahasiswa untuk melakukan registrasi pada aplikasi.

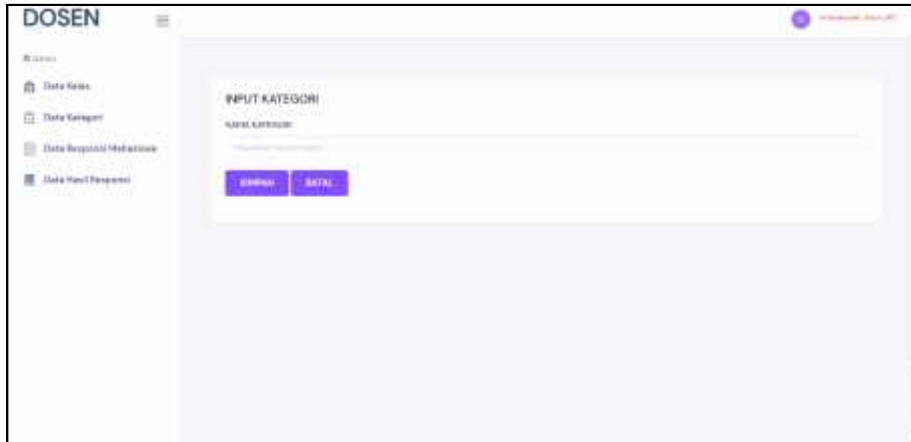
Gambar 6. Tampilan Input Dosen

Pada gambar 6 diatas, admin dapat menginput data dosen yang mengampu matakuliah konsentrasi.

No	NIDN	Nama	Tanggal Response	Aspek Response	Hasil Response	Rafik Response
1	000000	Doan	2023-08-01	Uraian Program	Uraian meliputi: 1. nama D. Uraian	00000
2	000000	Agus	2023-08-01	Uraian Program	Uraian meliputi: 1. nama D. Uraian	00000
3	000000	Doan	2023-08-02	Uraian Program	Uraian meliputi: 1. nama D. Uraian	00000

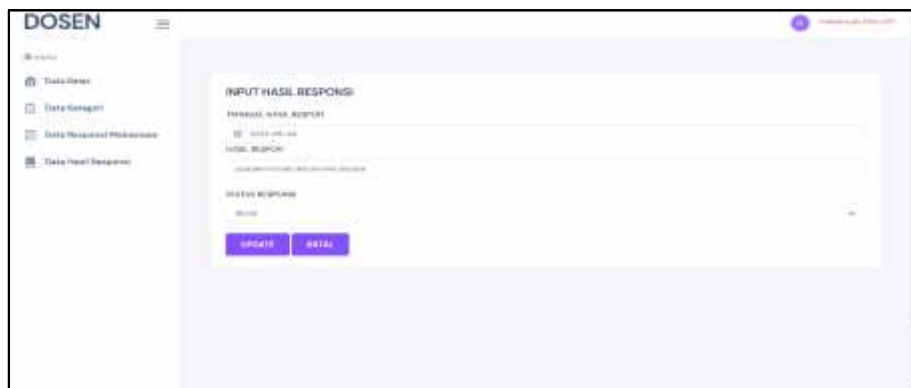
Gambar 7. Tampilan Hasil Responsi

Pada gambar 7 diatas adalah halaman laporan hasil responsi untuk admin.



Gambar 8. Tampilan Input Kategori

Pada gambar 8 diatas adalah tampilan input kategori yang akan diperiksa oleh dosen pengampu matakuliah.



Gambar 9. Tampilan Input Hasil Responsi Oleh Dosen

Pada gambar 9 diatas adalah tampilan input hasil responsi berdasarkan responsi yang telah dilakukan oleh dosen dan mahasiswa.



Gambar 10. Tampilan Input Hasil Responsi Oleh Dosen

Pada gambar 10 diatas adalah tampilan Hasil Responsi pada bagian Dosen.

Gambar 11. Tampilan Input Responsi Mahasiswa

Pada gambar 11 diatas adalah inputan file hasil perkembangan aplikasi yang akan diresponsi ke dosen pengampuh matakuliah.

Gambar 12. Tampilan Hasil Responsi Mahasiswa

Pada gambar 12 diatas tampilahn hasil responsi yang telah dilakukan mahasiswa dengan dosen pengampu matakuliah.

3.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dalam penelitian ini menggunakan pengujian black box untuk mengetahui apakah aplikasi tersebut tidak berfungsi secara fungsional.

Dibawah ini adalah tabel rencana pelaksanaan pengujian dari perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 1 Pengujian Black Box

Pengujian	Test Faktor	Yang Diharapkan	Kesimpulan
Pengujian Login	1. Tidak mengisi username atau password kemudian menekan tombol login 2. Mengisi username atau password tidak sesuai dengan data yang ada pada database	1. menampilkan pesan Lengkapi Data Login 2. menampilkan pesan username atau password Yang Anda Masukkan Salah	Diterima
Pengujian Registrasi	1. Tidak Mengisi data register dengan lengkap 2. Mengisi data register dengan	1. Menampilkan Pesan Lengkapi semua data registrasi 2. Menampilkan Pesan Berhasil	Diterima

Pengujian	Test Faktor	Yang Diharapkan	Kesimpulan
	lengkap	Menyimpan Data Registrasi	
Pengujian input dosen	1. Tidak mengisi NIDN atau nama dosen kemudian menekan tombol simpan 2. Memasukkan NIDN yang sama dengan NIDN yang telah terdaftar di database 3. Data dosen yang diinput berhasil tersimpan	1. Menampilkan Pesan Lengkapi semua data dosen 2. Menampilkan Pesan Maaf NIDN Sudah Ada 3. Menampilkan Pesan Berhasil Menyimpan Data Dosen	Diterima
Pengujian input kategori	1. Tidak mengisi kode kelas kemudian menekan tombol simpan 2. Data kelas yang diinput berhasil tersimpan	1. Menampilkan Pesan Lengkapi Semua Data kategori 2. Menampilkan Pesan Berhasil Menyimpan Kode kategori	Diterima
Pengujian input hasil responsi	1. Tidak mengisi salah satu data pada data hasil responsi kemudian menekan tombol simpan 2. Melengkapi semua data hasil responsi kemudian menekan tombol simpan	1. Menampilkan Pesan Lengkapi semua data 2. Menampilkan Pesan Berhasil Menyimpan Data Hasil Respon	Diterima

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, penulis menyimpulkan bahwa hasil akhir penelitian adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dihasilkan dari penelitian ini dapat digunakan untuk mendata proses perkembangan pembuatan project aplikasi konsentrasi, sehingga dapat dilakukan evaluasi.
2. Berdasarkan pengujian black box dapat ditentukan bahwa tidak terdapat kesalahan fungsional pada aplikasi.

5. Saran

1. Diharapkan pada Anggota Polri dan PNS pada Polrestabes Makassar untuk dapat mengaplikasikan sistem informasi yang telah dirancang sehingga dapat menghasilkan data yang lebih cepat.
2. Diharapkan pada PolrestabesMakassar Khususnya bagian Satlantas untuk menambah fasilitas Komputer dan meningkatkan sumber daya manusia dalam bidang komputer, demi memperlancar jalannya sistem informasi yang menggunakan komputerisasi.
3. Penulis menyadari bahwa sistem yang dibangun masih membutuhkan penyempurnaan yang lebih baik. Oleh karena itu, penulis menyarankan agar skripsi ini dapat dijadikan sebagai bahan referensi untuk mengembangkan sistem yang lebih sempurna.

Daftar Pustaka

- [1] Andi Kristanto, 2018, "Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya", Gava Media, Yogyakarta.
- [2] Laudon Kenneth C, Laudon Jane P, 2015, "Management Information Systems : Managing The Digital Firm", Pearson Education, New Jersey, Edisi 12.
- [3] Mulyono Sadyohutomo, 2018, "Manajemen Kota dan Wilayah : Realita dan Tantangan", Bumi Aksara, Jakarta.
- [4] Stair Ralph M, Reynolds George W, 2017, "Principles of Information Systems : A Managerial Approach", Course Technology, Boston, Edisi 9.
- [5] Betha, Pohan Husni I. 2015, "Pemrograman Web dengan HTML", CV.informatika, Jakarta.
- [6] O'Brien James A, Marakas George M, 2018, "Management Information Systems", McGraw Hill, New York, Edisi 8.
- [7] Madcom. 2018, "Aplikasi Web Database Menggunakan Adobe Dreamweaver Cs3 dan Pemrograman PHP + Mysql", Andi Offset, Madiun.