

PENENTUAN JUDUL SKRIPSI BERBASIS WEB PADA SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) DIPANEGARA MAKASSAR

Annah, Irsal, Sitti Aisa
STMIK Dipanegara Makassar
Jalan Perintis Kemerdekaan Km. 9 Makassar 90245
e-mail: annah.79@dipanegara.ac.id, Irsal@dipanegara.ac.id, sitti.aisa@dipanegara.ac.id,

Abstrak

Pengajuan judul skripsi merupakan tahap awal dalam proses pembuatan skripsi, di STMIK Dipanegara Makassar sendiri proses pengajuan judul skripsi masih dilakukan secara manual. Pengajuan judul skripsi masih menggunakan form kertas dan antara satu pihak dengan pihak lain yang terlibat dalam proses ini harus bertatap muka secara langsung, sehingga membutuhkan waktu untuk bisa menyelesaikan tahap pertama ini. Mahasiswa mengajukan judul skripsi dengan menyerahkan draf judul untuk selanjutnya diproses dan ditentukan hasilnya, baik diterima, ditolak, maupun diterima dengan perbaikan. Untuk itu, penulisan tugas akhir ini merupakan pembuatan sistem informasi pengajuan judul skripsi berbasis website dimana pengajuan judul yang dilakukan mahasiswa dilakukan secara online. Sistem ini akan digunakan oleh 3 jenis user yakni Mahasiswa, pihak Jurusan dan BAAK. Cara kerja dari sistem ini nantinya pihak jurusan dapat memberi komentar/respon untuk setiap judul yang telah diajukan dan mahasiswa dapat melakukan monitoring judul mereka menggunakan sistem untuk melihat penentuan judul mereka. Berdasarkan hasil pengujian perangkat lunak yang telah dilakukan menggunakan blackbox testing maka, sistem dianggap sudah bebas dari kesalahan karena bekerja sesuai fungsionalnya.

Kata kunci : *Pengajuan online, Penentuan Judul Skripsi, Blackbox Testing, Website*

Abstract

Submission of a thesis title is the initial stage in the process of making a thesis, at STMIK Dipanegara Makassar itself the process of submitting a thesis title is still done manually. Submission of the title of the thesis is still using a paper form and between one party and other parties involved in this process must be face to face directly, so it takes time to be able to complete this first stage. Students submit a thesis title by submitting a draft title for further processing and the results are determined, either accepted, rejected, or accepted with improvements. For this reason, the writing of this final project is the creation of a website-based thesis title submission information system where the student submission is done online. This system will be used by 3 types of users namely students, departments and BAAK. The workings of this system later the department can provide comments / responses for each title that has been submitted and students can monitor their titles using the system to see the determination of their titles. Based on the results of software testing that has been done using blackbox testing, the system is considered to be free from errors because it works according to its function.

Keywords : *Online Submission, Thesis Title Determination, Blackbox Testing, Website*

1. PENDAHULUAN

Pengajuan judul skripsi merupakan tahap awal dalam proses pembuatan skripsi, di STMIK Dipanegara Makassar sendiri proses pengajuan judul skripsi masih

dilakukan secara manual. Pengajuan judul skripsi masih menggunakan form kertas dan antara satu pihak dengan pihak lain yang terlibat dalam proses ini harus bertatap muka secara langsung, sehingga membutuhkan waktu untuk bisa menyelesaikan tahap pertama ini. Mahasiswa mengajukan judul skripsi dengan menyerahkan draf judul untuk selanjutnya diproses dan ditentukan hasilnya, baik diterima, ditolak, maupun diterima dengan perbaikan.

Pihak-pihak yang terlibat dalam proses ini yaitu mahasiswa, Jurusan, Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK) dan pihak yang terkait lainnya. Selain kendala waktu, STMIK Dipanegara Makassar juga memiliki kendala lain yaitu tempat yang digunakan untuk menyimpan berkas-berkas pengajuan judul skripsi, karena semakin banyak mahasiswa yang mengajukan judul skripsi maka semakin banyak pula tempat yang harus disediakan untuk menyimpan berkas-berkas tersebut, sehingga STMIK Dipanegara Makassar memerlukan sebuah media yang mampu membantu mengatasi permasalahan tersebut. Website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnyayang disediakan melalui jalur internet[1]. Media tersebut harus mampu memanfaatkan teknologi informasi yang semakin hari semakin berkembang. Tujuannya adalah untuk meningkatkan pelayanan dari perguruan tinggi terutama dalam hal kecepatan dan kemudahan. Sistem terkomputerisasi dengan memanfaatkan internet ini bisa dijadikan sebagai solusi bagi STMIK Dipanegara Makassar yang memiliki kendala dalam proses pengajuan judul skripsinya.

Adapun permasalahan dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana pengajuan skripsi dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi.
2. Bagaimana agar pihak penerima judul skripsi dapat melihat history judul sebelumnya.
3. Bagaimana aplikasi pengajuan judul dapat diakses secara online

Dalam penelitian ini penulis tidak terlepas dari beberapa penelitian sebelumnya dimana penulis menjadikan penelitian tersebut sebagai referensi dalam penelitian ini, diantaranya sebagai berikut :

1. Pengembangan Aplikasi Web Pengajuan Judul Skripsi dengan Framework Codeigniter dan HTML 5 pada Sekolah Tinggi Teknologi Bandung oleh Titi Widaretna, Muchammad Naseer, Irwin Supriadi. Jurnal Prosiding Seminar Nasional Informatika dan Sistem Informasi, ISSN 2549-4805, Vol. 2 No. 1 2017. Adapun user dalam penelitian ini diantaranya Mahasiswa, Dosen Pembimbing, Tim Verifikasi, Kaprodi, Pembantu Ketua 1 dan Akademik.
2. Perancangan Interface Aplikasi E-Skripsi Berbasis Android oleh Rike Mahara, Basrul Abdul Majid. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Volume 2, Nomor 2, Oktober 2018. Pihak yang terkait dalam system ini diantaranya Mahasiswa, Dosen dan Prodi.
3. Aplikasi Manajemen E-Skripsi Online (Studi Kasus Prodi Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri) oleh Siti Patimah, Samsudin, Bayu Rianto. Jurnal Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri. Pihak yang terkait dalam sistem ini ada Prodi dan Mahasiswa.

2. METODE PENELITIAN

2.1. Lokasi Penelitian

Dalam penelitian ini penulis melakukan penelitian di STMIK Dipanegara Makassar, penelitian ini dilaksanakan mulai dari bulan Juni 2019 sampai dengan September 2019.

2.2. Metode Pengumpulan Data

Terdapat dua teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini, diantaranya yaitu :

- a. Teknik Observasi
Yaitu dengan mengamati secara langsung proses pengajuan judul skripsi, wawancara dengan bagian penerima judul dan BAAK.
- b. Teknik Dokumentasi
Yaitu mengumpulkan data yang diperoleh melalui dokumen-dokumen, file dan buku-buku paket lainnya yang relevan dengan masalah yang akan diteliti.

2.3. Alat dan Bahan Penelitian

Pada penelitian ini penulis menggunakan alat bantu dalam menganalisis dan mempelajari sistem yang ada dan sistem yang akan dirancang. Alat desain penelitian, terdiri atas :

- a. StarUML Version 3.0.2
- b. MySQL version 5
- c. Personal Home Page (PHP)
- d. Visual Studio Code

Bahan penelitian yang digunakan adalah :

Tabel 1 : Bahan penelitian

No.	Bahan penelitian	Keterangan
1.	Secara Langsung (<i>Field Research</i>)	Secara langsung artinya di dalam memperoleh data-data yang dibutuhkan, maka diadakan observasi langsung dengan bagian Jurusan dan BAAK STMIK Dipanegara
2.	Secara Tidak Langsung / Pustaka (<i>Library Research</i>)	Secara tidak langsung artinya berpedoman pada buku-buku yang berkaitan dan berhubungan langsung dengan materi yang dilaksanakan.

3.6 Tahapan Penelitian

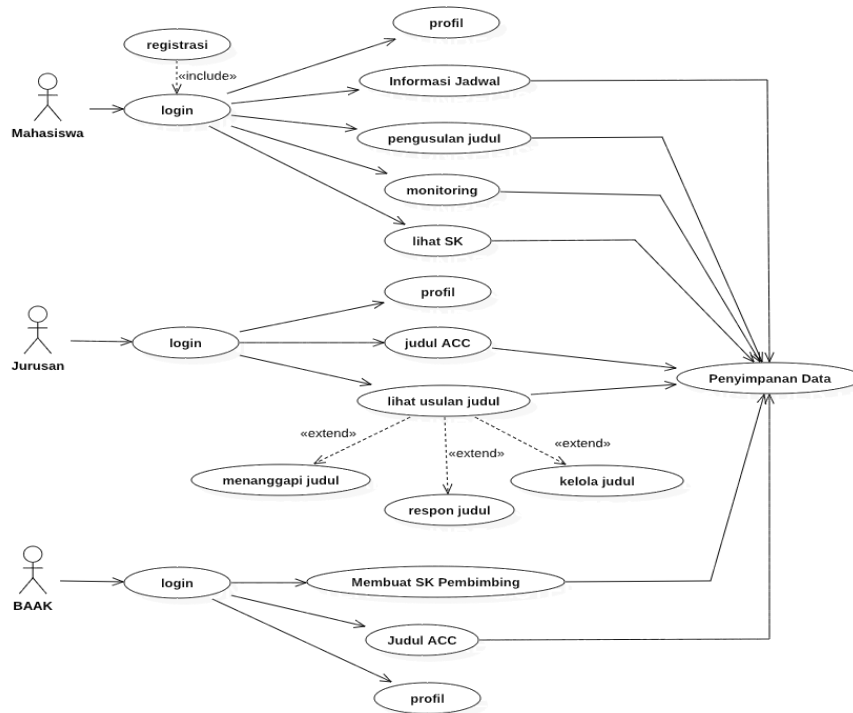
Tahapan – tahapan penelitian atau langkah-langkah pokok yang dilakukan dalam kegiatan penelitian terdiri dari:

1. Pengumpulan data, pengambilan data dan dokumen lainnya.
2. Analisis, yang dilakukan dengan mendeskripsikan masalah yang ada.
3. Desain sistem, yang mencakup desain sekaligus perancangan program berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan sebelumnya.
4. Coding, tahap untuk mengerjakan proses implementasi logika tujuannya mempermudah penyusunan bahasa program secara terstruktur untuk pembuatan aplikasi.
5. Pengujian sistem merupakan langkah untuk menguji tingkat error yang terdapat pada sistem yang dibangun.
6. Implementasi merupakan penerapan sistem yang dirancang.

3.4 Perancangan Sistem

Perancangan sistem pada penelitian ini menggunakan *Unified Modelling Language (UML)*. UML adalah himpunan struktur data dan teknik untuk pemodelan dan desain program berorientasi objek (OOP) serta aplikasi. UML merupakan sekumpulan bentuk khusus untuk menggambarkan berbagai diagram perangkat lunak. Setiap bentuk memiliki makna tertentu, dan *UML syntax* mendefinisikan bagaimana bentuk-bentuk tersebut dapat dikombinasikan[2].

a. Use case Diagram



Gambar 1 : Use Case Diagram

Terdapat tiga user dalam rancangan ini diantaranya Mahasiswa, Jurusan dan BAAK. Dimana tiga user ini mempunyai peranan dan fungsi yang berbeda-beda. Untuk Mahasiswa dapat melihat profil, dapat melakukan pengusulan judul dan memonitoring judul yang dimasukkan namun sebelumnya melakukan registrasi sehingga dapat login kedalam sistem. Setelah judul diinputkan oleh mahasiswa judul dapat dilihat oleh bagian Jurusan setelah itu dapat memberi tanggapa terkait judul yang telah diusulkan oleh mahasiswa, jurusan juga dapat melihat profil dirinya dimana sebelum masuk ke dalam sistem pihak jurusan harus melakukan registrasi seperti mahasiswa dan melakukan login ke dalam sistem. Untuk pihak BAAK, setelah judul di terima oleh pihak Jurusan BAAK akan langsung membuat Surat Keputusan untuk pembimbing dari mahasiswa terkait, selain itu dapat juga melihat profilnya dimana terlebih dulu melakukan registrasi dan setelah itu dapat langsung masuk kedalam sistem.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

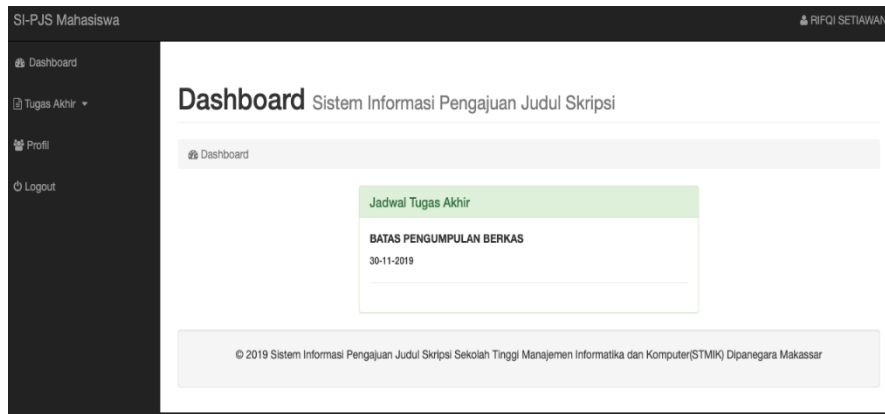
3.1. Analisis Sistem

Mahasiswa yang akan melakukan pengusulan judul untuk skripsi akan mengisi pengajuannya sesuai dengan format judul yang diberikan oleh pihak kampus, setelah itu mahasiswa akan menghadap kebagian jurusan masing-masing untuk memberikan pengajuan judul mereka. Setelah pihak jurusan menerima pengajuan tersebut, jurusan akan melakukan pemeriksaan dan memberikan respon terkait pengajuan tersebut baik itu menerima, menolak atau merevisi judul tersebut[6]. Mahasiswa akan mengecek dan melihat hasil pengajuan mereka, jika judul ditolak maka mahasiswa tersebut akan melakukan pengajuan ulang dan jika judul direvisi maka akan dilakukan perbaikan setelah itu memasukkan kembali perbaikan tersebut. Apabila judul telah dinyatakan diterima maka pihak jurusan akan memasukkan berkas tersebut ke Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK) untuk dibuatkan SK pembimbing. Dengan

melihat sistem yang sedang berjalan, maka penulis mengusulkan untuk merancang suatu sistem informasi sebagai wadah ruang publik untuk mempermudah dan mempercepat proses pengajuan judul pada STMIK Dipanegara Makassar.

3.2. Tampilan Aplikasi

1. Tampilan Menu Utama Aplikasi Pengajuan Judul



Gambar 2 : Menu Utama Aplikasi Pengajuan Judul

Gambar 2 menunjukkan menu utama pengajuan judul skripsi. Pada halaman ini ditampilkan jadwal batas pengumpulan berkas.

2. Pengajuan Judul Skripsi



Gambar 3. Pengajuan Judul Skripsi

Gambar 3 menunjukkan halaman yang digunakan untuk menulis judul skripsi beserta ringkasan penelitian.

3. Halaman Daftar Judul Skripsi



Gambar 4 Halaman Daftar Judul Skripsi

Gambar 4 menunjukkan daftar judul yang sudah diajukan. Halaman ini dapat digunakan oleh penerima judul untuk menerima judul yang sudah terdaftar.

4. Tampilan Ringkasan Penelitian

Judul

perancangan Sistem Monitoring Karyawan Untuk Memantau Aktivitas Jam Kerja Memanfaatkan Qr Code Pada Perusahaan Pt Semen Bosowa Maros Berbasis Android

Dashboard /
Pengajuan Judul

Objek / Tempat Penelitian

Kantor PT Semen Bosowa Maros, Desa Baruga Kecamatan Bantimurung,
Kabupaten Maros, Provinsi Sulawesi Selatan.

Latar Belakang

Berkembangnya kebutuhan akan Good Corporate Governance (GGC) atau Tata Kelola Perusahaan yang baik untuk mengarahkan dan mengelola kegiatan suatu perusahaan mempunyai pengaruh besar dalam menentukan sasaran usaha maupun dalam upaya mencapai sasaran tersebut. salah satu aspek yang harus dipenuhi oleh perusahaan adalah kejelasan fungsi, struktur, sistem dan pertanggungjawaban organ perusahaan sehingga pengelolaan perusahaan terlaksana secara efektif (Emirzon, 2006). Untuk itu, salah satu kegiatan penting yang harus perusahaan terapkan adalah pengelolaan presensi dan manajemen jam kerja karyawan yang baik agar kejelasan sistem dan penanggungjawaban organ perusahaan dapat terkelola dengan benar.

Penerapan presensi dan manajemen jam kerja di PT Semen Bosowa Maros masih dilakukan dengan cara manual. Setiap karyawan harus mengisi daftar hadir ketika masuk dan pulang kerja. melakukan izin keluar saat jam kerja. Namun dalam pelaksanaannya. Pihak manajemen perusahaan juga menghadapi beberapa kendala berkaitan dengan presensi dan manajemen jam kerja. Masalah masalah tersebut antara lain :

1. Karyawan yang melakukan izin kadang tidak tercatat.
2. Pihak manajemen masih kesulitan dalam memantau dan merekapitulasi data presensi dan jam kerja karyawan.

Untuk mencapai visi misi perusahaan yang diharapkan, maka perusahaan perlu menerapkan pengelolaan presensi dan manajemen jam kerja karyawan yang baik agar kejelasan sistem dan penanggungjawaban organ perusahaan dapat terkelola dengan benar.

Rumusan Masalah

- A. Memantau aktivitas karyawan pada jam kerja dengan memanfaatkan QR Code.
- B. Menganalisis dan memastikan karyawan yang keluar masuk dari are perkantoran selama jam kerja.

Tujuan Penelitian

- A. Mengimplementasikan sistem android berbasis QR Code untuk pengecekan aktifitas keluar masuk karyawan.
- B. Memastikan karyawan yang keluar masuk area kantor PT. Bosowa Maros di jam kerja .

Penelitian Terkait/Road MAP Penelitian

- A. "PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI MONITORING PEKERJAAN KARYAWAN PT PURA BARUTAMA UNIT ENGINEERING DENGAN LIBRARY GOOGLE MOBILE VISION BERBASIS ANDROID" Oleh Yosua Putera Ambika W. 2017

Dalam penelitian ini penulis melakukan pembuatan sistem pelaporan karyawan berbasis Android dengan library Google Mobile Vision untuk membaca barcode dan QRCode.
- B. "RANCANG BANGUN APLIKASI PRESENSI KARYAWAN BERBASIS ANDROID DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PT.GESCHOOL CERDAS MANDIRI" . Oleh Pikiring Waskitha Utama 2016.

Dalam penelitian ini penulis melakukan pembuatan sistem presensi karyawan berbasis Android dengan menggunakan metode Extreme programming. .
- C. "MESIN PRESENSU CEPAT DENGAN MENGGUNAKAN QR CODE DAN WEBCAMP" Oleh Eka Ardhiyanto, 2017.

Dalam penelitian ini penulis membuat perangkat presensi mahasiswa yang cepat dan akurat dengan memanfaatkan QR Code.

Daftar Pustaka

- A. http://repository.uksw.edu/bitstream/123456789/13628/1/T1_672013003_Full%20text.pdf
- B. http://digilib.uin-suka.ac.id/21296/2/11650013_BAB-IV-atau-V_DAFFTAR-PUSTAKA.pdf
- C. <https://docplayer.info/37182983-Mesin-presensi-cepat-dengan-menggunakan-qr-code-dan-webcam.html>

Catatan

Pembimbing 1
-SYAFRUDDIN MUHTAMAR, SH., MH.

Pembimbing 2
-THABRANI R, S.KOM., MT.

Kembali

Gambar 5 : Tampilan Ringkasan Penelitian

Gambar 5 menunjukkan judul skripsi beserta ringkasan penelitian yang di input di aplikasi pengajuan judul.

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pengujian maka dapat disimpulkan:

1. Melalui aplikasi pengajuan judul ini, jurusan akan memberikan respon terkait judul yang telah diajukan oleh mahasiswa menggunakan sistem, tidak lagi mahasiswa perlu datang dan

- bertemu dengan ketua jurusan masing-masing, mahasiswa hanya perlu melihat perkembangan judul usulan mereka pada sistem yang ada.
2. Sistem pengajuan judul ini dapat menyimpan riwayat dari setiap usulan judul yang ada, dengan begitu ketua jurusan masing-masing dapat dengan mudah memantau dan melihat kembali judul-judul yang ada sehingga dapat memberikan respon atau keputusan tentang judul terkait menggunakan sistem yang telah dibuat.
 3. Melalui aplikasi pengajuan judul ini, jurusan akan memberikan respon terkait judul yang telah diajukan oleh mahasiswa menggunakan sistem, tidak lagi mahasiswa perlu datang dan bertemu dengan ketua jurusan masing-masing, mahasiswa hanya perlu melihat perkembangan judul usulan mereka pada sistem yang ada.

6. SARAN

Diharapkan agar pihak STMIK Dipanegara Makassar mengoptimalkan penggunaan sistem. STMIK Dipanegara Makassar selaku pencipta sumber daya yang ahli pada bidang teknologi agar kiranya lebih mengoptimalkan satuan kerja serta sistem pendidikan yang ada sekarang, sehingga sumber daya yang dikeluarkan mampu bersaing dengan mahasiswa lainnya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang ada di STMIK Dipanegara Makassar yang telah memberikan bantuan berupa pemberian data penelitian untuk bisa menyelesaikan penelitian ini serta pihak-pihak yang ikut serta memberikan kemudahan dalam menyelesaikan penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara, 2017, *Pemrograman WEB*, Bandung. Informatika Bandung.
- [2] Titi Widaretna, Muchammad Naseer, Irwin Supriadi, 2017, *Pengembangan Aplikasi Web Pengajuan Judul Skripsi dengan Framework Codeigniter dan HTML 5 pada Sekolah Tinggi Teknologi Bandung*, Jurnal Prosiding Seminar Nasional Informatika dan Sistem Informasi, ISSN 2549-4805, Vol. 2 No. 1 2017.
- [3] Rike Mahara, Basrul Abdul Majid, 2018, *Perancangan Interface Aplikasi E-Skripsi Berbasis Android*, Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Volume 2, Nomor 2, Oktober 2018.
- [4] Siti Patimah, Samsudin, Bayu Rianto, 2018, *Aplikasi Manajemen E-Skripsi Online (Studi Kasus Prodi Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri)*, Jurnal Sistem Informasi Universitas Islam Indragiri, vol. 7 No.3 2018
- [5] S, Rosa dan Shalauhuddin, M., 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak. Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika
- [6] Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2013, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.